**2020紫龙游戏校园招聘-策划测试题**

1. 用草图配文的形式，设计一个超级马里奥（2D横向卷轴版本）的关卡。

**要求：**不要突破原有游戏系统规则，时长5分钟。请自行说明设计要点。

1. 游戏中有A、B、C、D、E五类物品，各自有R1至R5共五个物品等级；同等级、不同类物品的价值相当；R1至R5五个等级的物品价值比例是1：10：50：250：2000。

**要求**：为游戏中设计宝箱中物品的掉落概率。每个宝箱打开都只能获得1个物品，分为普通、稀有、史诗3个等级，掉落期望为1：16：256。（需要写出推导过程）

1. 描述一下目前为止最打动你的一款游戏。

**要求：**最好也能够打动我。

1. 你有梦想过做一款属于自己的游戏吗？那是什么样子的？

**要求：**写的长度自己把握，太复杂的可是没人能看得下去的。

1. 请说明一下，你想进入游戏行业的理由。

**要求：**请给出一些提神的说法，让面试官不要睡着。