

ACT=动作游戏
AVG=冒险游戏
PUZ=益智游戏
CAG=卡片游戏
FTG=格斗游戏
LVG=恋爱游戏
TCG=养成类游戏
TAB=桌面游戏
MSC=音乐游戏
SPG=体育游戏
SLG=战略游戏
STG=射击游戏
RPG=角色扮演
RCG=赛车游戏
RTS=即时战略游戏
ETC=其他种类游戏
WAG=手机游戏
SIM=模拟经营类游戏
S·RPG=战略角色扮演游戏
A·RPG=动作角色扮演游戏
FPS=第一人称射击游戏
H-Game=成人游戏
MUD=泥巴游戏
MMORPG=大型多人在线角色扮演类

下面就简略解释下各游戏分类及其代表作：

RPG= Role-playing Game : 角色扮演游戏

由玩家扮演游戏中的一个或数个角色，有完整故事情节的游戏。玩家可能会与冒险类游戏混淆，其实区分很简单，RPG 游戏更强调的是剧情发展和个人体验，而 AVG 则更强调解谜的过程。一般来说，RPG 可分为日式和美式两种，主要区别在于文化背景和战斗方式。日式 RPG 多采用回合制或半即时制战斗，如《最终幻想》系列，大多国产中文 RPG 也可归为日式 RPG 之列，如大家熟悉的《仙剑》、《剑侠》等；美式 RPG 如《暗黑破坏神》系列。更详细的，可以根据战斗进行方式分类，将 RPG 分为动作角色扮演游戏（A.RPG，战斗方式为即时动作，典型就是《暗黑破坏神》）和战略角色扮演游戏（S.RPG，战斗方式好象下棋，即我们常说的战棋类游戏，如《轩辕伏魔录》）

ACT= Action Game : 动作游戏

玩家控制游戏人物用各种武器消灭敌人以过关的游戏，不追求故事情节，如熟悉的《超级玛丽》、可爱的《星之卡比》、华丽的《波斯王子》等等。电脑上的动作游戏大多脱胎于早期的街机游戏和动作游戏如《魂

斗罗》、《三国志》等，设计主旨是面向普通玩家，以纯粹的娱乐休闲为目的，一般有少部分简单的解谜成份，操作简单，易于上手，紧张刺激，属于"大众化"游戏，也是较受欢迎的游戏种类。

AVG= Adventure Game : 冒险游戏

由玩家控制游戏人物进行虚拟冒险的游戏。与 RPG 不同的是，AVG 的特色是故事情节往往是以完成一个任务或解开某些谜题的形式出现的，而且在游戏过程中刻意强调谜题的重要性，使之成为一种专门考验玩家大脑的"活动"。AVG 也可再细分为动作类和解谜类两种，动作类 AVG 可以包含一些格斗或射击成分如《生化危机》系列、《古墓丽影》系列、《恐龙危机》等；而解谜类 AVG 则纯粹依靠解谜拉动剧情的发展，难度系数较大，代表是超经典的《神秘岛》系列。

SLG= Strategy Game : 策略游戏

玩家运用策略与电脑或其它玩家较量，以取得各种形式胜利的游戏，或统一全国，或开拓外星殖民地，（或征服 MM @_#）可分为回合制和即时制两种，回合制策略游戏如大家喜欢的《三国志》系列、《樱花大战》系列；即时制策略游戏如《命令与征服》系列、《帝国》系列、《沙丘》等。后来有些媒体将模拟经营，即 SIM (simulation) 类游戏，如《模拟人生》、《模拟城市》、《过山车大亨》、《主题公园》和养成类游戏 (TCG, 如《世界足球经理》、《零波丽育成计划》等) 也归到了 SLG 下。

RTS = Real-Time Strategy Game : 即时战略游戏

本来属于策略游戏 SLG 的一个分支，但由于其在世界上的迅速风靡，使之慢慢发展成了一个单独的类型，知名度甚至超过了 SLG，有点象现在国际足联和国际奥委会的关系。代表作有《魔兽争霸》系列、《帝国时代》系列、《星际争霸》(注：和 SLG 可以有重复) 等等。后来，从其上又衍生出了所谓"即时战术游戏"，多以控制一个小队完成任务的方式，突出战术的作用，以《盟军敢死队》为代表。WCG 的必有该类游戏的比赛项目哦。

FGT= Fighting Game : 格斗游戏

由玩家操纵各种角色与电脑或另一玩家所控制的角色进行格斗的游戏。按呈画技术可再分为 2D 和 3D 两种，2D 格斗游戏有著名的《街霸》系列、《侍魂》系列、《拳皇》系列等；3D 格斗游戏也不乏出众者，如《铁拳》、《高达格斗》等。此类游戏谈不上什么剧情，最多有个简单的场景设定，或背景展示，场景、人物、操控等也比较单一，但操作难度较大，主要依靠玩家迅速的判断和微操作取胜，但是因为迎合了玩家在现实中很难实现的争斗欲望，过程刺激火爆而使其具备独特的魅力，因而风靡全球，至今仍占重要地位。

STG= SHOTING GAME : 射击类游戏

这里所说的射击类，并非是类似《VR 战警》的模拟射击(枪战)，而是指纯的飞机射击，由玩家控制

各种飞行物(主要是飞机)完成任务或过关的游戏。此类游戏分为两种，一叫科幻飞行模拟游戏 (Science-Simulation Game)，非现实的，想象空间为内容，如《自由空间》、《星球大战》系列等；另一种叫真实飞行模拟游戏 (Real- Simulation Game)，以现实世界为基础，以真实性取胜，追求拟真，达到身临其境的感觉。如《王牌空战》系列、《苏-27》等等。另外，还有一些模拟其他的游戏也可归为 STG，比如模拟潜艇的《猎杀潜航》，模拟坦克的《钢铁雄师》等。STG 也可以按照视角版面分为：纵版、横版、主观视角。

纵版：最为常见，像街机中的《雷电》、《蛟蛟蛟》、《空牙》等，都堪称经典之作。

横版：横轴射击，如《沙罗曼蛇》系列、《战区 88》都是这类。

主观视角：仿真，模拟战机就属此类。

FPS = First Personal Shooting Game : 第一人称视角射击游戏

严格来说它是属于动作游戏的一个分支，但和 RTS 一样，从 DOOM 以来，FPS 就以令人难以置信的速度向前飞速发展着，场面越来越真实，画面越来越血腥，花样越来越多、感觉也越来越逼真，近些年，它成了每年出品最多的游戏类型，接着的 DOOM2、QUAKE 系列、《虚幻》、《半条命》、《CS》.....不胜枚举，已经成为了游戏界人丁最旺（8、9 岁的小孩也可能冒出句：“有本事单挑 CS”），往往也是技术水平要求较高的一个大家族。

PZL= Puzzle Game : 益智类游戏

Puzzle 的原意是指以前用来培养儿童智力的拼图游戏，引申为各类有趣的益智游戏，总的来说适合休闲，最经典的嘛~就是大家耳熟能详的《俄罗斯方块》啦。

RCG= Racing Game : 竞速游戏 [也有称作为 RAC 的]

在电脑上模拟各类赛车运动的游戏，通常是在比赛场景下进行，非常讲究图像音效技术，往往是代表电脑游戏的尖端技术。惊险刺激，真实感强，深受车迷喜爱，代表作有《极品飞车》、《山脊赛车》、《摩托英豪》等。另一种说法称之为"Driving Game"。目前，RCG 内涵越来越丰富，出现了另一些其他模式的竞速游戏，如赛艇的，赛马等。

SPT= Sports Game : 体育类游戏

在电脑上模拟各类竞技体育运动的游戏，花样繁多，模拟度高，广受欢迎，如《FIFA》系列、《NBA Live》系列、《实况足球》系列等。体育类游戏的大家要数 EA Sports，几乎所有可以模拟的体育运动都能在 EA Sports 的作品中均可以见到。

TCG= 育成游戏

以前 GB 系列泛用，现在一般大家都用 EDU(education)来指代该类游戏，以便于和“ Online Trading

Card Game” 区分开

顾名思义，就是玩家模拟培养的游戏啦，如《明星志愿》、《美少女梦工厂》、《零波丽育成计划》等等，嘿嘿，可以满足玩家某些方面的癖好哦~

CAG=Card Game : 卡片游戏

玩家操纵角色通过卡片战斗模式来进行的游戏。丰富的卡片种类使得游戏富于多变化性，给玩家无限的乐趣，代表作有著名的《信长的野望》系列、《游戏王》系列，包括卡片网游《武侠 Online》，从广意上说《王国之心》也可以归于此类。

TAB = Table Game : 桌面游戏

顾名思义，是从以前的桌面游戏脱胎到电脑上的游戏，如各类强手棋(即掷骰子决定移动格数的游戏)，经典的象《大富翁》系列；棋牌类游戏也属于 TAB，如《拖拉机》、《红心大战》、《麻将》等等。

MSC=Music Game : 音乐游戏

培养玩家音乐敏感性，增强音乐感知的游戏。伴随美妙的音乐，有的要求玩家翩翩起舞，有的要求玩家手指体操，例如大家都熟悉的跳舞机，就是个典型，目前的人气网游《劲乐团》也属其列(手指不灵活的还是别玩了吧@_@)。

LVG=Love Game : 恋爱游戏

玩家回到初恋的年代，回味感人的点点滴滴，模拟恋爱的游戏。恋爱不是游戏，但偏偏有恋爱游戏，哈哈，目前的恋爱类游戏主要是为男性玩家服务的哟，可以训练追 MM 的技术，(和学会忍耐?)代表作有日本的《心跳回忆》系列(女主角藤崎诗织，是多少人的心中理想啊!)、《思君》，国人的《青涩宝贝》、《秋忆》等。

ETC = etc. Game : 其他类游戏

指无法归结到已知种类中的游戏，常见于种类丰富的电视游戏，如音乐游戏、某些游戏的周边设定集(如《心跳回忆》屏保壁纸集)等，电脑游戏中较少出现，即使有也多是移植自电视游戏。

H-Game=Hentai(日语“变态”) Games : 成人游戏

大部分为 RPG 模式，也有其他的类型，其中涉及男女性行为的特殊类型游戏。在中国尚未通过国家认可，主要来源于日本，根据 H 程度判定为 16 禁，18 禁等，代表作有著名的 ELF 公司的《同级生》系列、《龙骑士》系列，说起 H-Game，我在此不得不提起界内顶级的 ILLUSION 公司，虽然它于 2004 年 1 月

29 日宣布推出游戏界,但其实是准备大幅度地转变自身的发展方向,由以前的传统 3DHG,如《电车之狼》、《尾行》、《欲望格斗》等,转向新概念 HG,向网络游戏(人工少女)和超精致 3D 美少女互动电影(A-GA)发展。

WAG=Wap Game : 手机游戏

手机上的游戏。目前游戏随处可以玩,连手机也必带休闲游戏,网民最喜欢手机游戏的种类,益智类比率最高,比率为 43.3%;其次依次为动作类、战略类、模拟类、射击类,其他的比例仅为 1.1%。列举几个手机游戏例子:《金属咆哮》(狗狗很喜欢的哟)、《FF7 前传》等。

MUD=泥巴游戏

主要是依靠文字进行游戏的游戏,图形辅助。1978 年,英国埃塞克斯大学的罗伊·特鲁布肖用 DEC-10 编写了世界上第一款 MUD 游戏--“MUD1”,是第一款真正意义上的实时多人交互网络游戏,这是一个纯文字的多人世界。(这可能就是 MUD 的命名来源吧?)其他代表作:《侠客行》、《子午线 59》、《万王之王》。

MMORPG=Massively Multiplayer Online Role Playing Game : 大型多人在线角色扮演游戏

这个就不用我详细介绍了吧,地球人都知道。再举几个典型的例子:《网络创世纪》、《无尽的任务》、《A3》、《魔兽》、当然还有《轩辕 II》